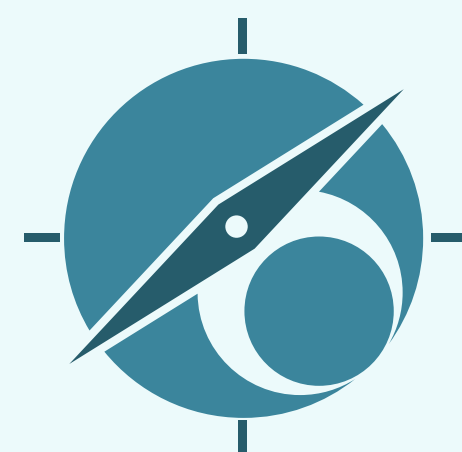




talents &  
treasures

---

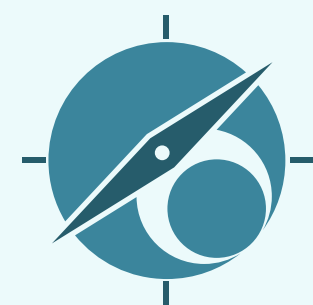
**CATÁLOGO**



# talents & treasures

---

Constituída em 2012, a **Talents & Treasures** é uma empresa de tecnologia com os olhos postos no futuro, tendo como missão a criação e o desenvolvimento de soluções próprias e por medida, relacionadas com os *serious games*, a *internet of things* e as *smart cities*.



talents &  
treasures

---

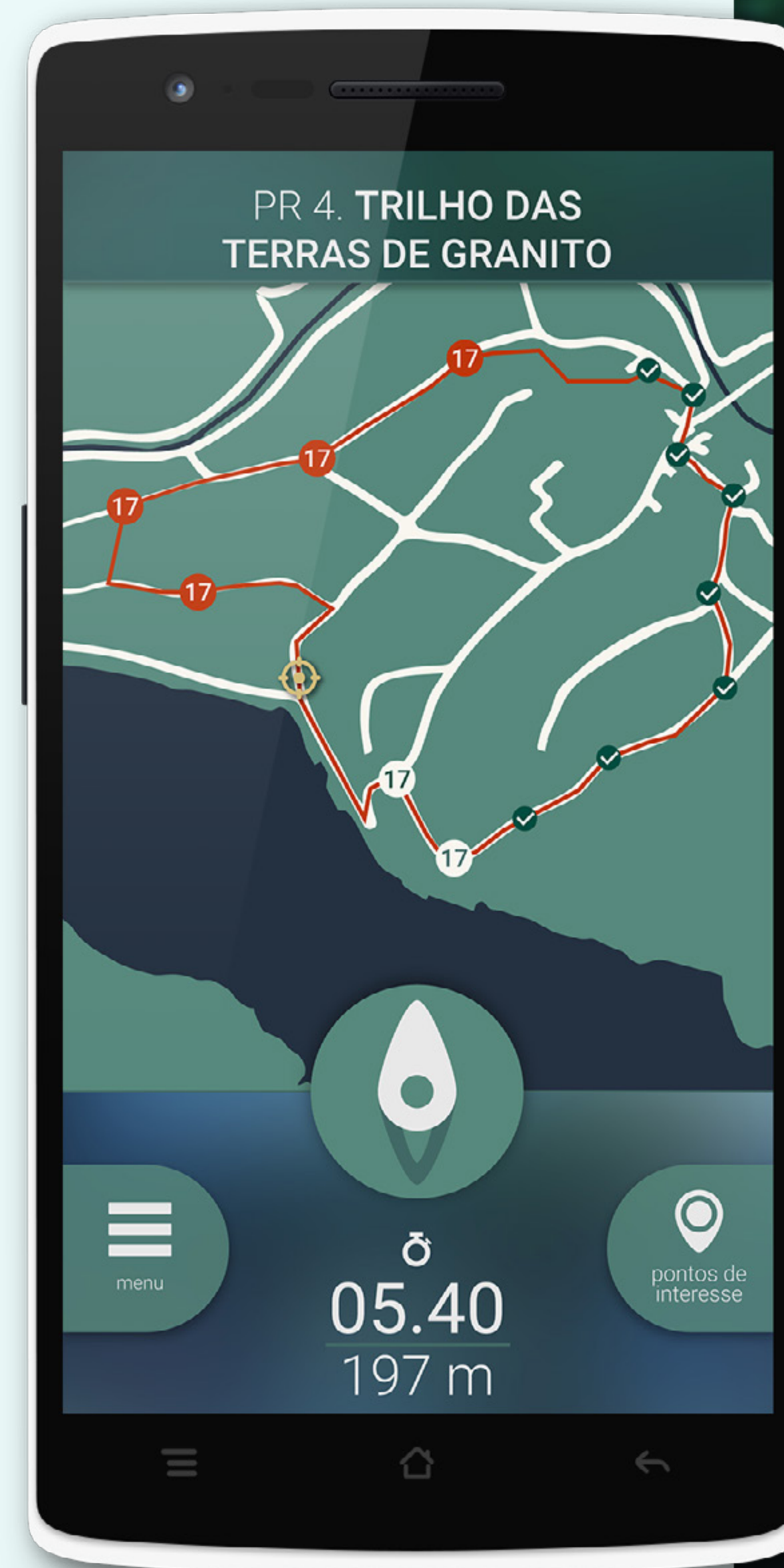
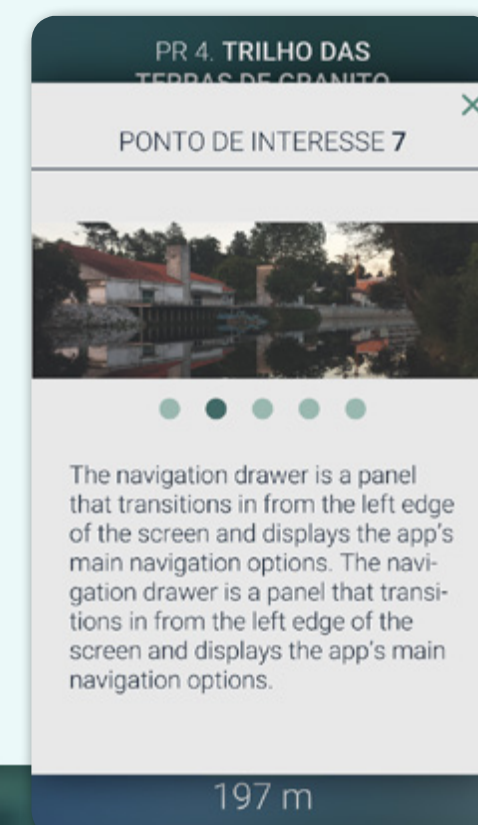
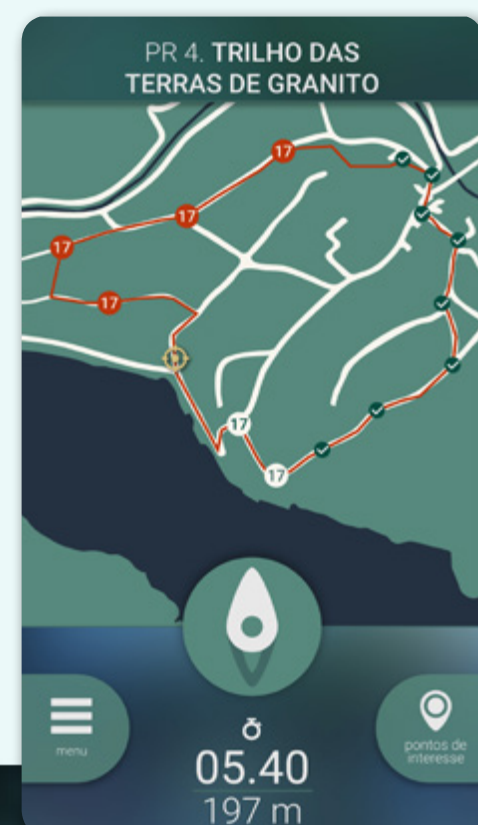
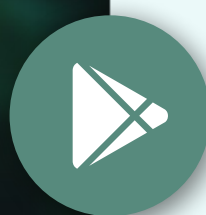
# APLICAÇÕES MÓVEIS



# walkinÁgueda

O WalkinÁgueda é uma app móvel que permite a quem passeia pela região de Águeda seguir trilhos definidos, descobrindo diversos pontos de interesse e paisagens, que numa primeira vez podem até passar despercebidos.

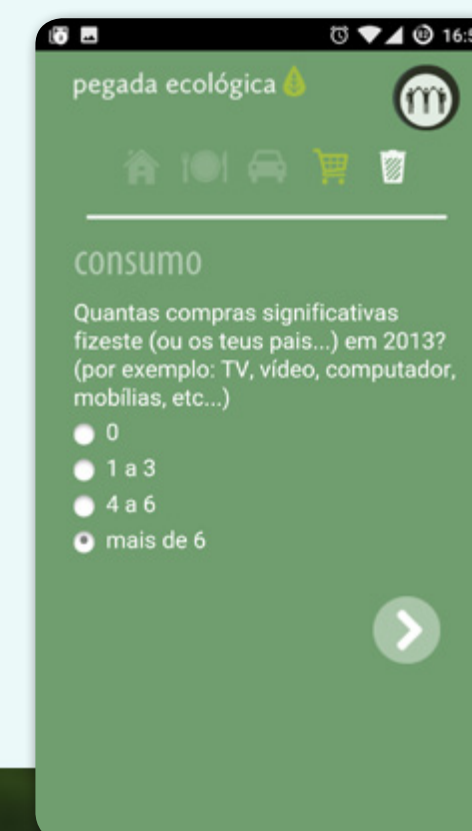
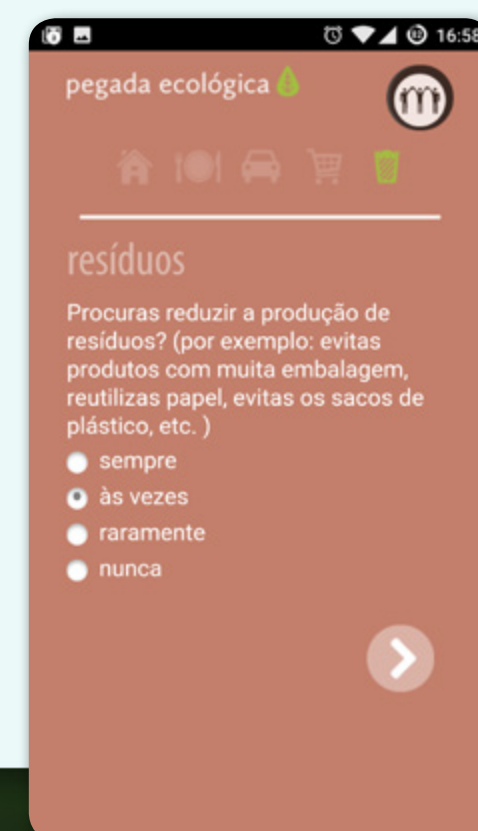
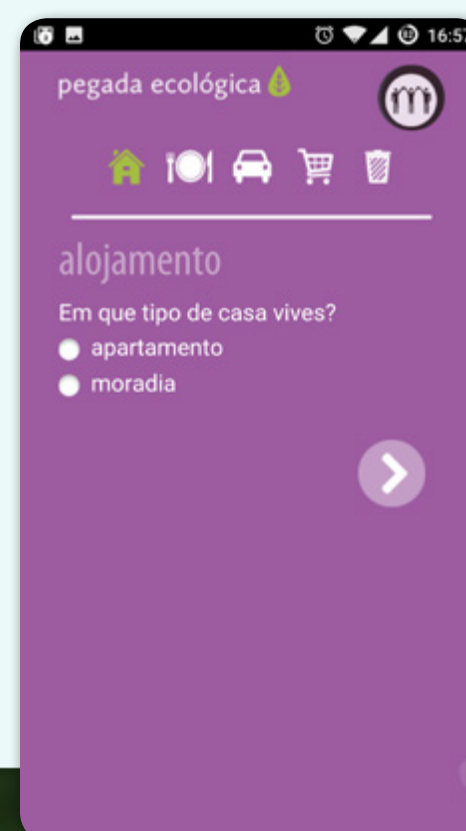
Aliando um conjunto de tecnologias de proximidade, o WalkinÁgueda mostra o que de melhor existe no concelho, promovendo ainda um nível de vida saudável e repleto de caminhadas no âmbito cultural ou percursos imersos na natureza.



# pegada ecológica

Aplicação móvel desenvolvida no âmbito da agenda21local Águeda e do Águeda Living Lab, com o intuito de realizar um cálculo simples da pegada ecológica de um cidadão.

Este projeto permite responder à questão “Se todos os cidadãos do mundo tiverem hábitos semelhantes aos meus, quantos planetas serão necessários para sustentar a humanidade?”





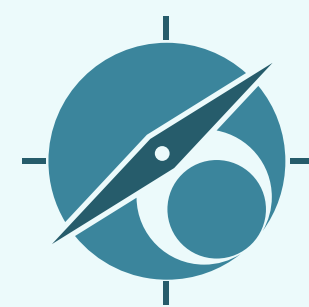
# REGISTO DE OCORRÊNCIAS MOBILE

Plataforma de troca de informações que fomenta uma atitude mais proativa e uma maior envolvimento entre os cidadãos e os serviços municipais.

A intenção é oferecer aos munícipes uma aplicação para dispositivos móveis que permita alertar rapidamente os serviços municipais. Esta permite recolher os dados geográficos, fazer uma ou mais fotos e uma breve descrição da ocorrência.

<http://agueda.isasmartcity.com/aplicacoes/view/4>





talents &  
treasures

---

# APLICAÇÕES MÓVEIS



## APLICAÇÕES MÓVEIS

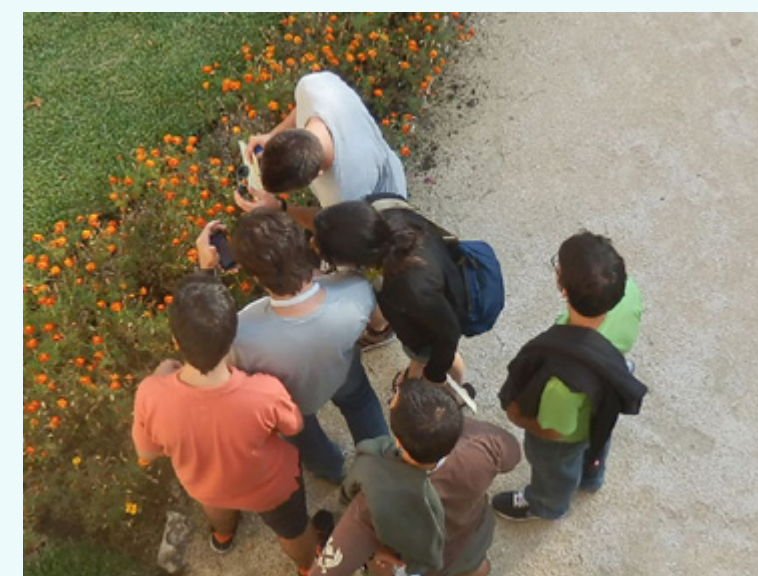
A aplicação iPeddy permite que os seus utilizadores conheçam os pontos turísticos de uma região de forma lúdica e inovadora. Através de passeio, respondendo a pequenas questões ou outros jogos vão conhecendo a cidade de uma forma diferente e muito interessante, juntando o mundo real ao panorama virtual que é providenciado no dispositivo móvel.



**PERCURSOS  
TURÍSTICOS**



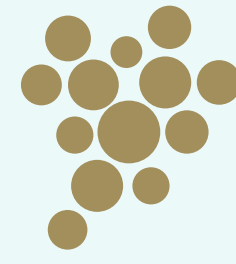
**TEAM  
BUILDING**



**ENCONTROS  
(ESTUDANTES)**



**FEIRAS &  
CONGRESSOS**



# QUINTA DE CASALDRONHO

**A aplicação pretende auxiliar o hóspede deste Wine Hotel a conhecer melhor esta região do Douro.**

A intenção é a utilização do seu dispositivo móvel como um motivo de procura e visita, numa aventura que alia o melhor do mundo digital com o do mundo real, permitindo ao utilizador confrontar-se com um conjunto de desafios que para serem ultrapassados obrigam à exploração do meio envolvente.

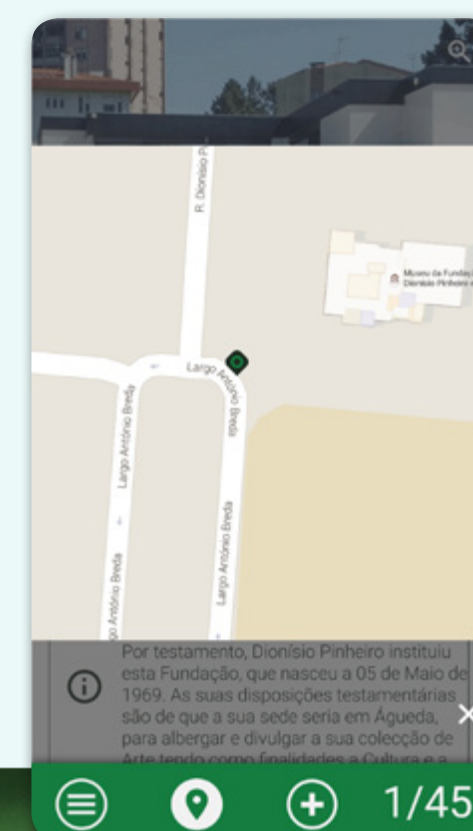
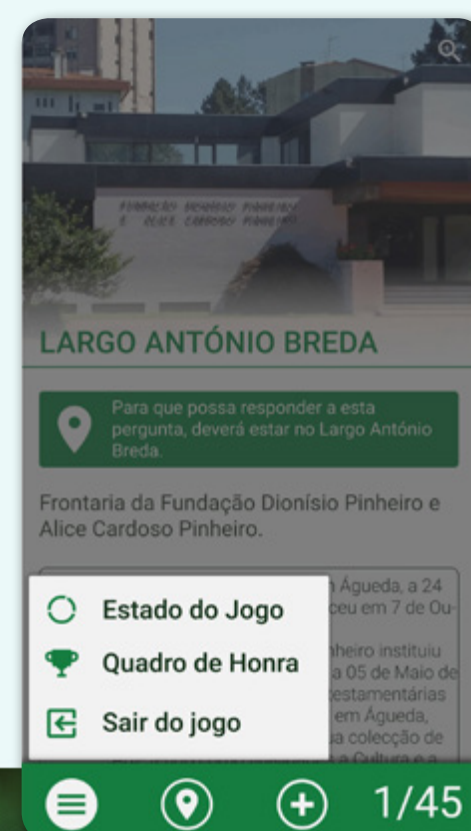
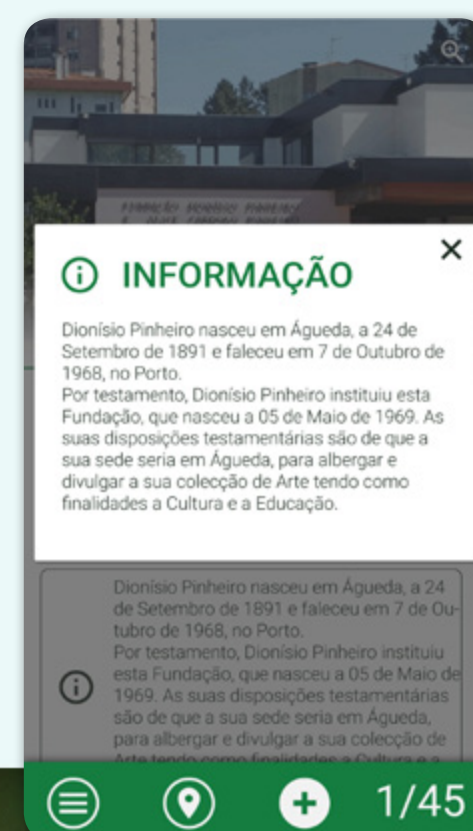
Para além da inclusão destes percursos, esta aplicação apresenta também uma secção de gastronomia, uma secção de passatempos e um timelapse que retrata as mudanças na Quinta de Casaldronho, conseguido através da recolha de imagens diárias.



# Águeda COMVIDA

A aplicação **Águeda comVida** permite às pessoas que de uma forma lúdica e inovadora conheçam a cidade de **Águeda**. Respondendo a pequenas questões ou passeando vão conhecendo a cidade de uma forma diferente e muito interessante.

A ideia da aplicação é a de que o utilizador descubra e fique a conhecer, de forma diferente, interativa e divertida, os pitorescos recantos da Cidade, as lendas que fizeram história e as tradições que acompanharam gerações. Numa união do Digital com o Real, a cidade dá-se a conhecer a quem a visita e desafia os locais a passearem fora do habitual.





talents &  
treasures

---

# PROJETOS



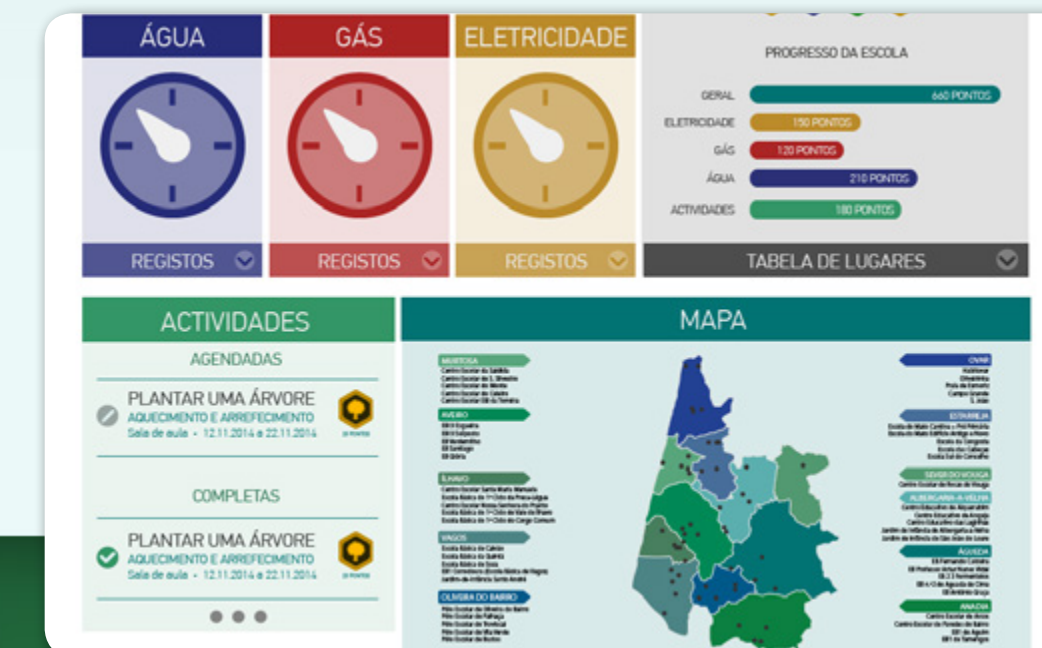
# ESCOLAS SUSTENTÁVEIS

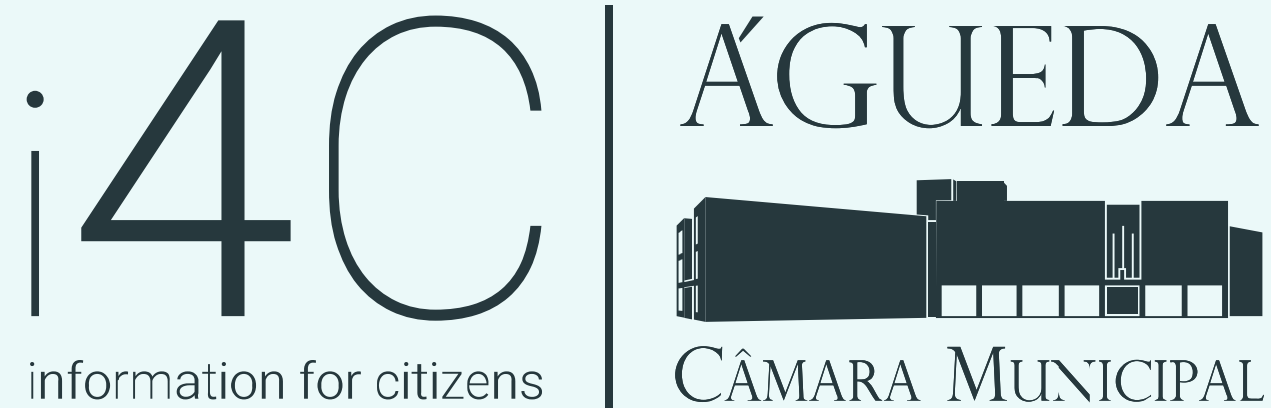
Este projeto tem como objetivo desafiar as escolas para voluntariamente reduzirem os seus consumos de energia e água, assim como implementarem medidas de sustentabilidade.

Para além da recolha de informação de contadores inteligentes, as escolas competem entre si numa lógica de gamificação e resolvem atividades entre alunos e professores que os levam a obter pontos.

Ensino, tecnologia, energia e sustentabilidade encontram-se assim num mesmo patamar e numa mesma plataforma, complementando-se entre si.

<http://escolasustentavel.regiaosustentavel.pt/>





**Plataforma que suporta a recolha e tratamento de dados, para que posteriormente estejam disponíveis ao cidadão.**

I4C (Information for Citizens): Sistema que permite a monitorização do dia-a-dia da cidade, através da disponibilização ao cidadão de um conjunto de dados alargado, como água, energia, emprego, entre outros.

<http://i4c.t-t.pt/>





**Plataforma que suporta a recolha e tratamento de dados úteis, para que posteriormente estejam disponíveis à gestão municipal.**

I4M (Information for Management): Este sistema agrega informação como por exemplo: cadastro físico, faturas dos consumos energéticos e hídricos, sistemas de aquisição de dados e controlo existentes nas infraestruturas do município, calculando indicadores de apoio à gestão.



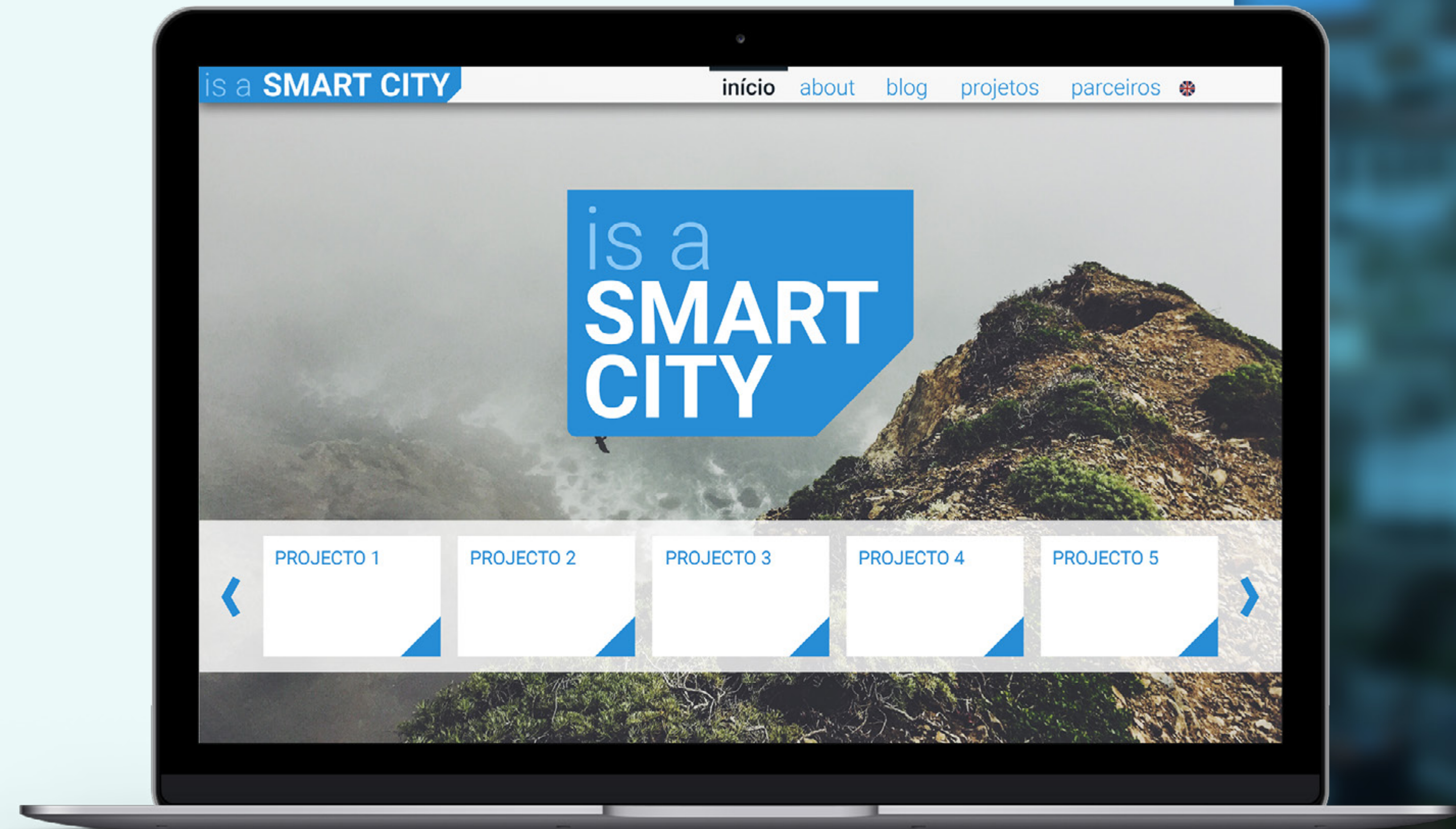
# is a SMART CITY

O is a SMART CITY é uma plataforma que agrega e apresenta os progressos atingidos em Portugal no domínio das cidades inteligentes.

Este portal tem como objetivo divulgar as soluções e boas práticas que a sua e outras cidades têm vindo a implementar. O is a SMART CITY promove a troca de experiências entre as cidades, fortalecendo a rede de contactos entre elas.

Cada município tem o seu espaço na plataforma - um subdomínio - a partir do qual se constrói um diretório onde se identificam projetos e aplicações.

<http://www.isasmartcity.com/>



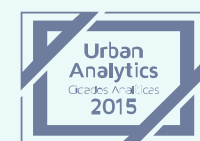
# [SinGeLu]

Sistema Inteligente de Gestão de Luminárias

O [SinGeLu] é um portal Web que permite controlar o sistema de iluminação pública inteligente.

Esse controlo é feito a partir de subsistemas que por sua vez controlam conjuntos de luminárias em permanência. Esta solução permite uma redução de até 40% do custo total do sistema de iluminação pública, através de uma combinação de diminuição das despesas com a manutenção e com a redução total dos custos com a iluminação pública.

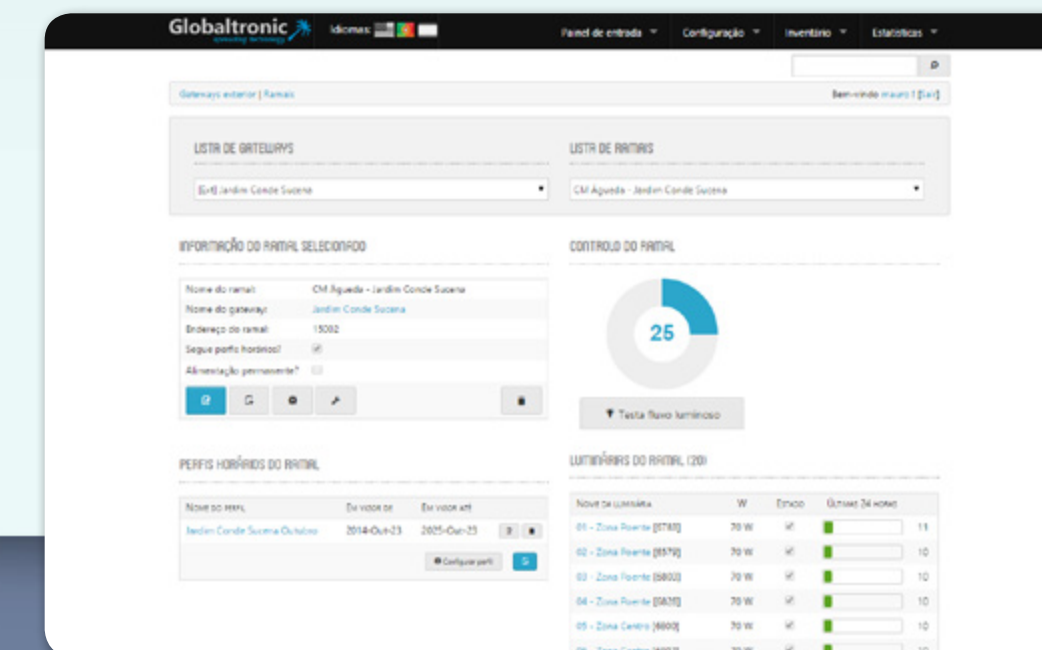
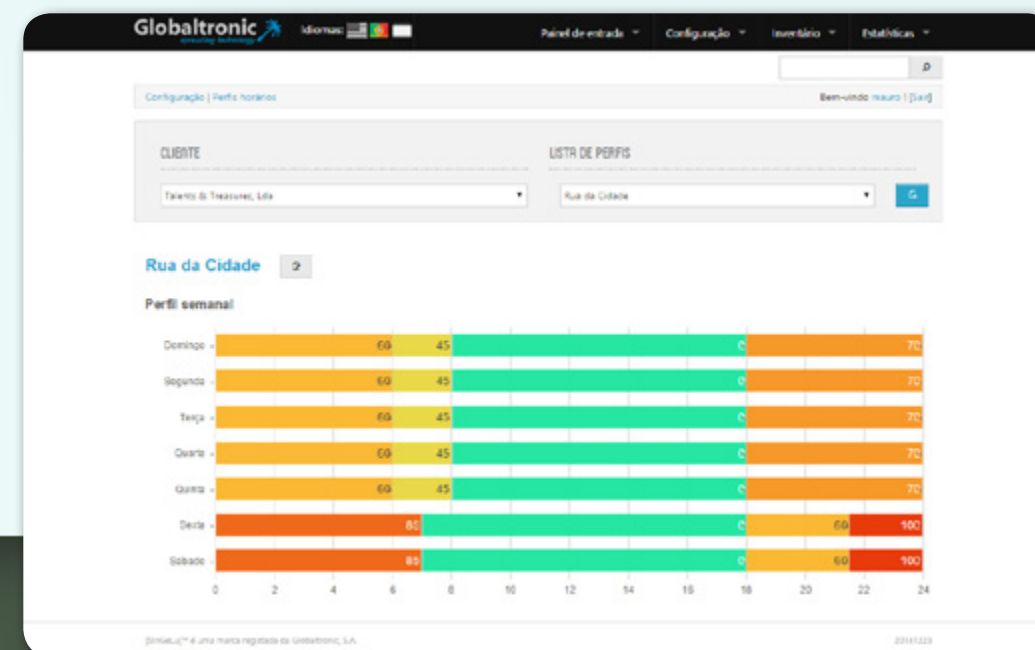
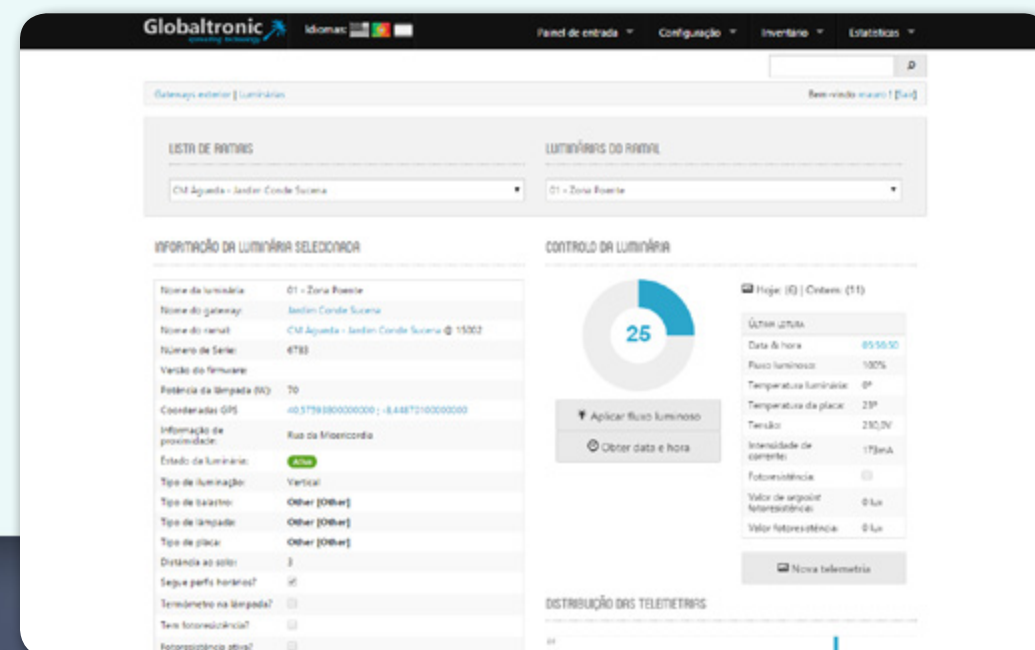
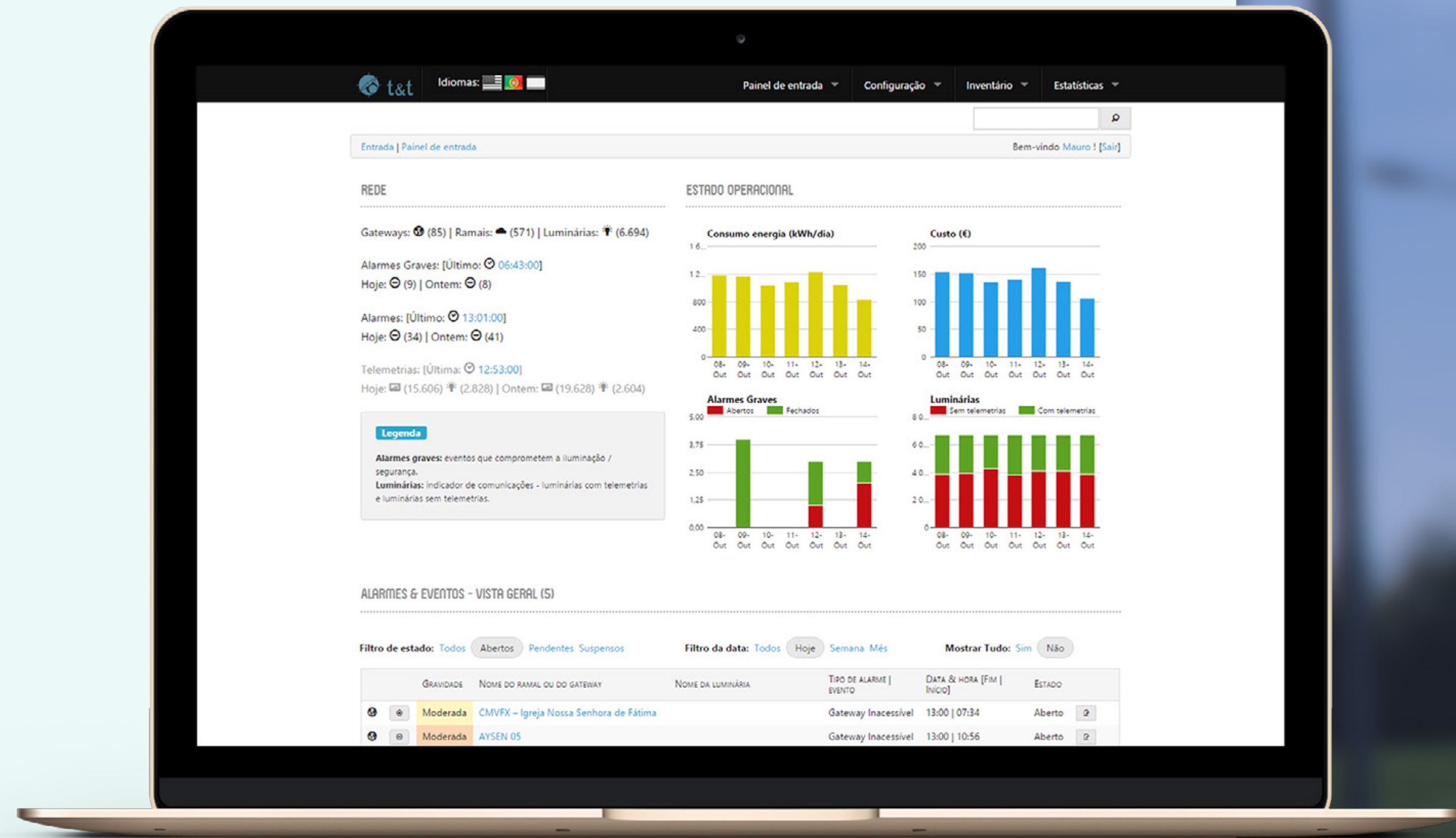
<http://singelu.globaltronic.pt/>



CIDADES ANALÍTICAS  
2015



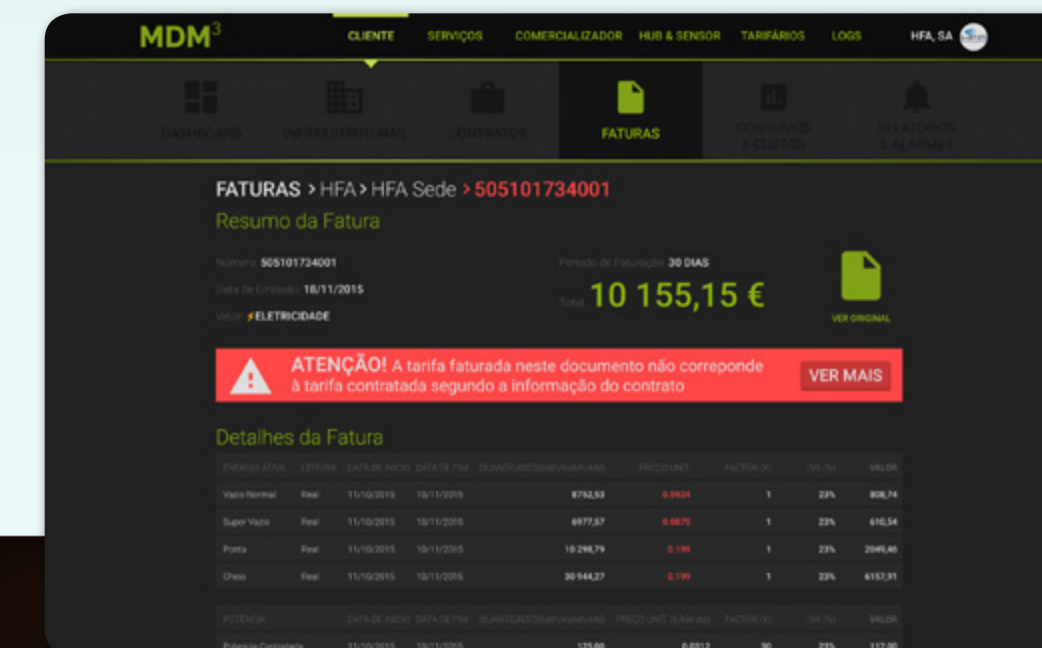
A SMART PROJECT  
FOR SMART CITIES



# MDM<sup>3</sup>

O Meter Data Management (MDM) é um sistema inovador que possibilita um acesso privilegiado a informações caracterizadoras da sua infraestrutura ou edifício, do seu perfil de consumo de energia elétrica e das condições de utilização da mesma.

Estas informações são apresentadas de forma detalhada, fornecendo-lhe dados fiáveis que poderão ser utilizados para uma melhor e mais eficiente gestão, dos seus recursos energéticos.

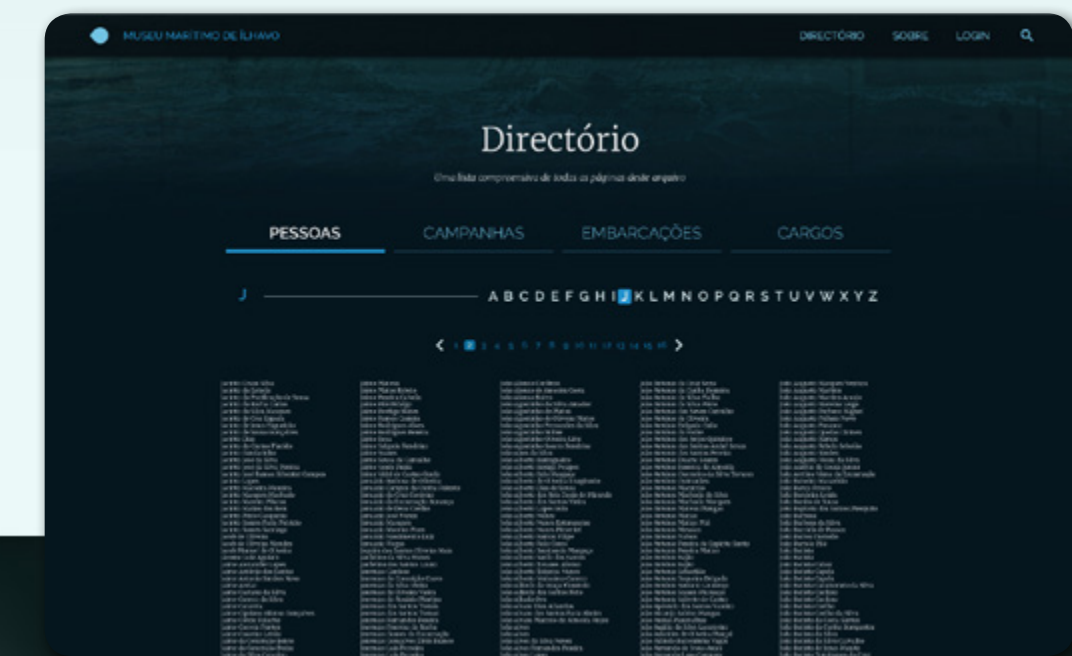
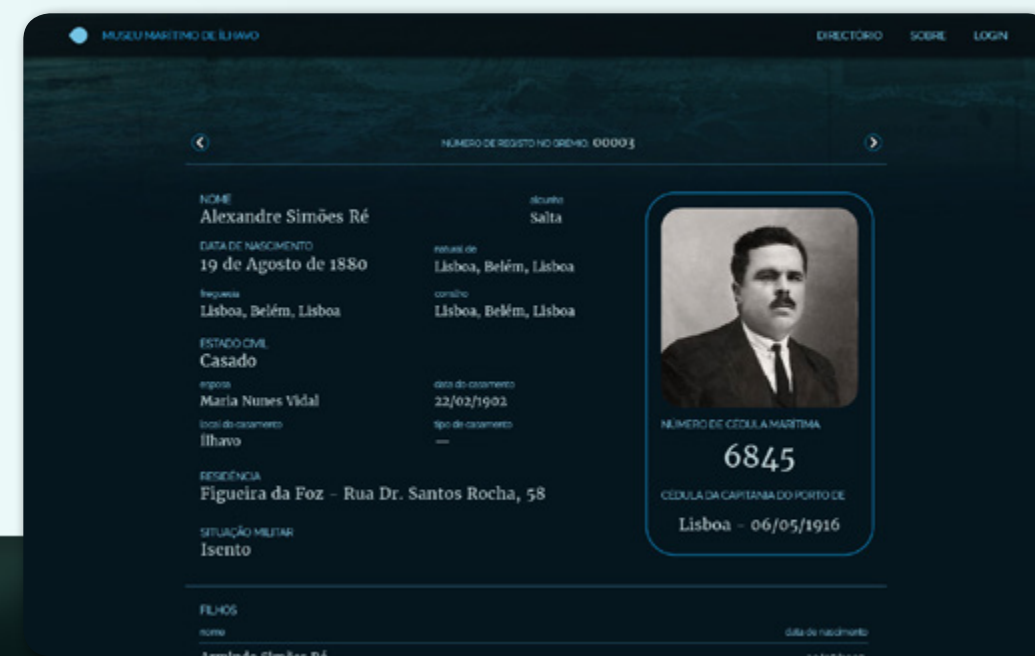
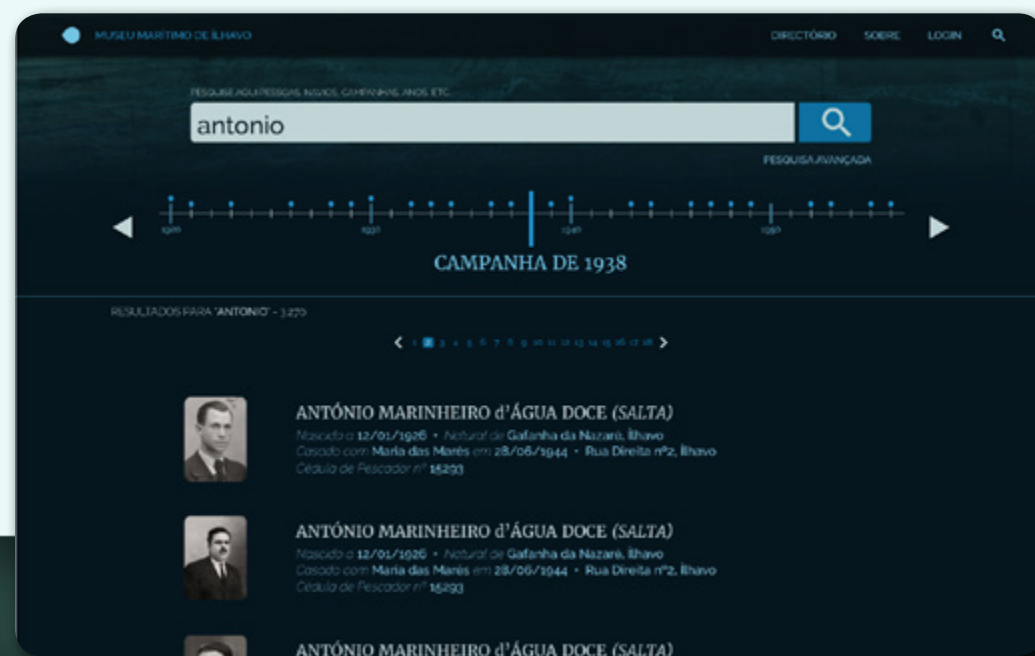


# Homens e Navios do Bacalhau

Este projeto é promovido pelo Museu Marítimo de Ílhavo em parceria com a autarquia local e desenvolvido pela Talents & Treasures.

Consistindo numa base de dados de cerca de 20.000 fichas do Grémio dos Marítimos, que fazem parte do espólio daquele museu, o projeto permite a recolha e o armazenamento da memória coletiva das gentes de Ílhavo e de todos os elementos intervenientes nas campanhas bacalhoeras, desde os finais do século XIX.

<http://mmi.t-t.pt/>

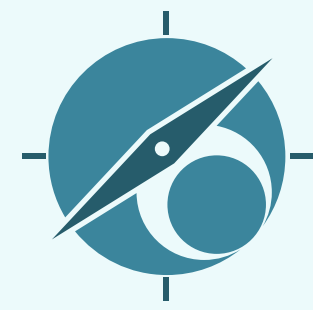


# TELETRANSPORT PHOTOBOOTH

O TeleTransport Photobooth (TT Photobooth) é um equipamento que, como que por magia, oferece aos visitantes de feiras e eventos a possibilidade de tirarem uma fotografia sua e vê-la “teletransportada” para outra cidade ou ambiente.

Para cada evento, é possível selecionar um conjunto de fotografias personalizadas e deslumbrar os visitantes com imagens de locais ou cenários à escolha. Se vai participar num evento surpreenda os seus visitantes com TeleTransport Photobooth!





talents &  
treasures

---

# WEBSITES



A Talents & Treasures desenvolveu o website do SMART RURIS, projeto que pretende promover uma nova abordagem estratégica que evidencie o potencial do Sistema Agrário, para despoletar oportunidades de novos negócios de base tecnológica alicerçados no conhecimento e na investigação científica associada.

<http://www.smart-ruris.pt/>



**OBJECTIVOS**

- Fomentar as TICE como instrumento para o aumento da competitividade do Sistema Agrário e a promoção do Desenvolvimento Rural.
- Aproximar as empresas TICE dos setores ligados ao Sistema Agrário
- Diminuir as barreiras intersetoriais para cooperação TICE/ Sistema Agrário
- Promoção da Investigação & Desenvolvimento associado ao SMART RURIS
- Promoção de um ecossistema aberto a novos conceitos e negócios, juntando várias ideias, competências, culturas, indústrias e atores com capacidade de intervenção no Sistema Agro.

NOTÍCIAS

- INVESTIGADOR DA UTAD QUER CRIAR ROBOT PARA INTERVIR EM TERRENOS...  
14-12-2023
- COMO SERÃO AS EXPLORAÇÕES AGRÍCOLAS DA 2023?  
11-10-2023
- AGRICULTURA DE PRECISÃO: AS 5 TECNOLOGIAS MAIS USADAS  
23-09-2023

VER TODAS

CONTACTOS

Nome:

E-mail:

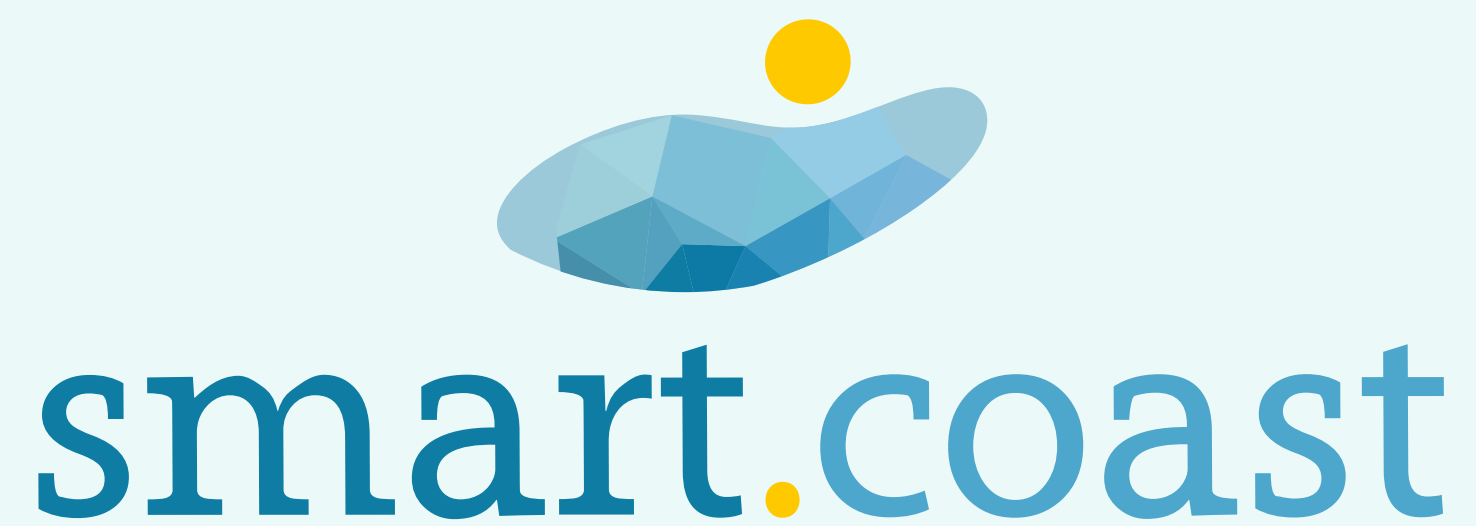
Mensagem:

ENVIAR

VER TODAS

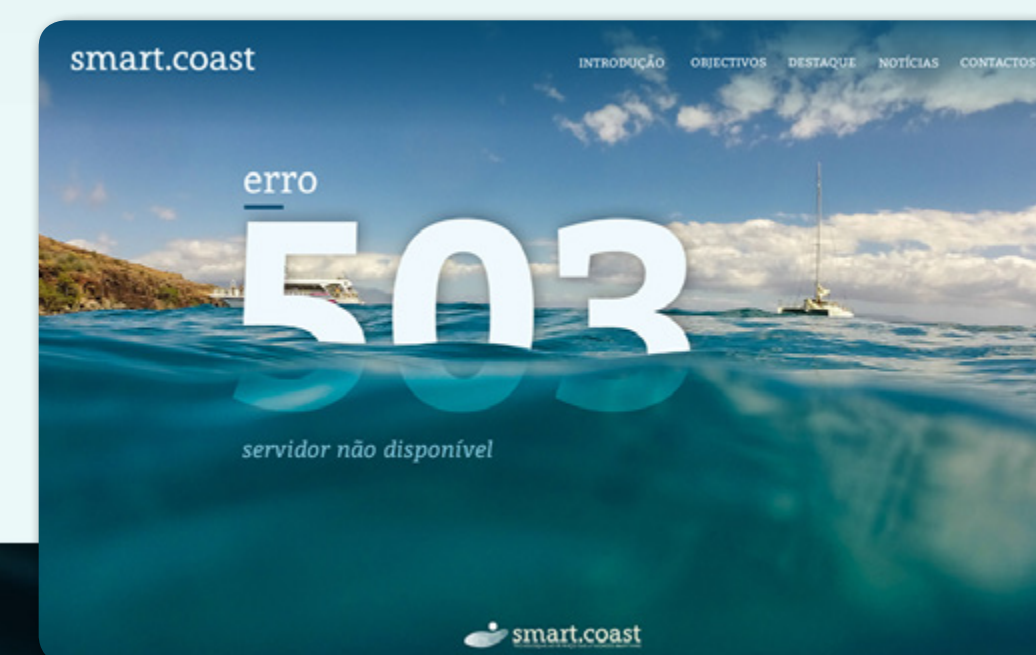
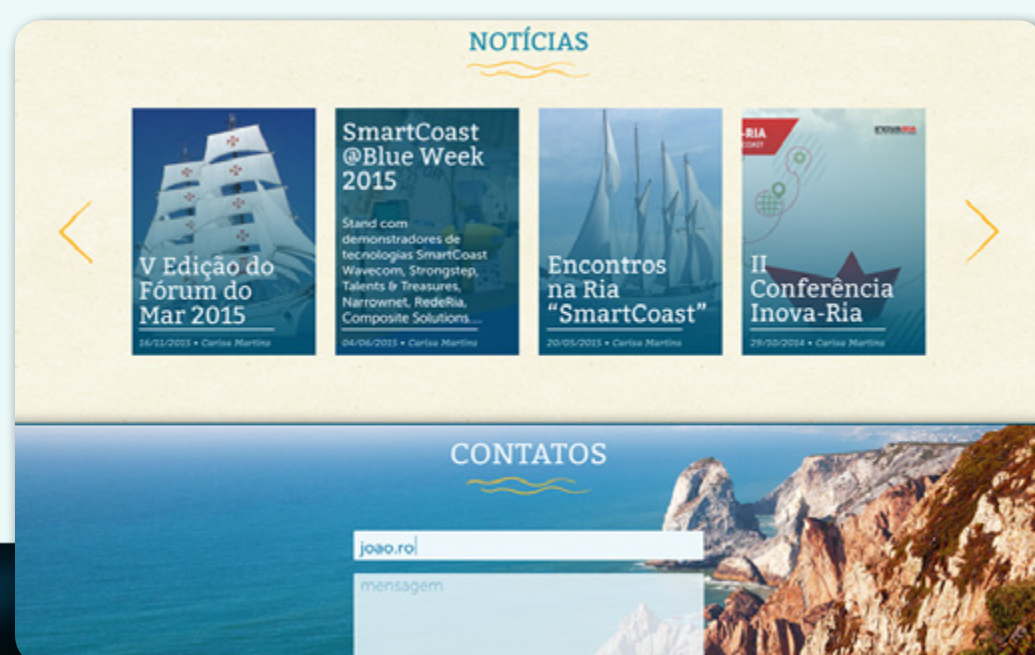
SMART.RURIS  
Tecnologias TICE para o Sistema Agrário

INOVARIA



A Talents & Treasures desenvolveu o website da iniciativa SMARTCOAST (projeto da associação Inova-Ria), que pretende demonstrar o desenvolvimento de novas tecnologias TICE para a Competitividade da Economia do Mar, através de investigação e desenvolvimento, formação e transparência de tecnologia aplicados à inovação tecnológica com vista à criação de produtos.

<http://www.smartcoast.pt/>





A Talents & Treasures desenvolveu o website do projeto ACTOR 3 - Apostar na Certificação das Empresas Organizadas em Rede - que irá, à semelhança das edições anteriores, apoiar as empresas na implementação de normas como CMMI e ITMark, ISO 20000 e ISO 27001, mas também ISO 9001 e NP 4457.

<http://www.actor3.eu/>





**TTHealth**

*your health, our treasure*



*your health, our treasure*

A Talents & Treasures em associação com uma equipa de profissionais de saúde (neurologistas e psicólogos), tem vindo a conjugar as mais recentes tecnologias informáticas com a saúde. A nossa missão é potenciar a utilização das tecnologias de informação e comunicação no domínio da saúde.

Dispomos de um conjunto de produtos especializados na prevenção de doenças cognitivas e na personalização de treinos cognitivos através de jogos interativos na internet, nomeadamente, o Brain on Track e o Cogweb.

<http://tthealth.t-t.pt/>

**BRAINONTRACK®**

**COGWEB®**



# BRAINONTRACK®

O Brain on Track caracteriza-se por ser um Sistema Integrado de Monitorização Cognitiva. Este sistema possibilita o acompanhamento longitudinal do desempenho cognitivo do utente através da realização de testes cognitivos na Internet. Sempre que é detetado algum decréscimo no desempenho cognitivo na pessoa, esta é orientada para uma consulta especializada.

<http://tthealth.t-t.pt/home/brainontrack/>



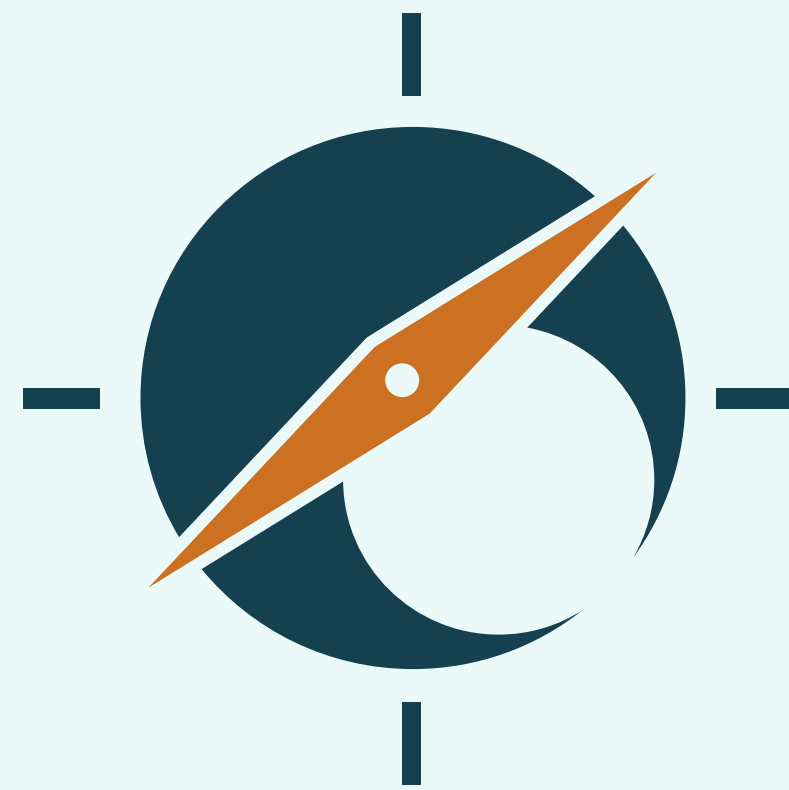
# COGWEB®

O Cogweb é uma ferramenta que permite a implementação de programas personalizados de treino cognitivo. Este dispõe de um conjunto de exercícios desenvolvidos para o treino intensivo de diversas funções cognitivas, nomeadamente a atenção, as funções executivas, a memória, a linguagem, praxias e gnosias.

O treino cognitivo é acompanhado por um profissional especializado, onde este irá ter uma presença mais próxima e eficaz, ao longo dos planos de intervenção, sem que isso signifique despesas adicionais ou deslocações para o doente e familiares, mantendo-se, assim, o contacto humano.

<http://tthealth.t-t.pt/home/cogweb/>





**TT Learning**  
*supporting tomorrow's talents*

---

**KITS EDUCATIVOS**



*supporting tomorrow's talents*

Os produtos TT Learning procuram oferecer aos mais jovens uma primeira oportunidade de contacto com a engenharia e a programação.

O “saber-fazer” é uma componente fundamental da aprendizagem. Deste pressuposto, desenvolveu-se uma linha de produtos que pretendem promover a aquisição do saber através do processo de experimentação. Este trabalho resulta também da proximidade da Talents & Treasures com o setor educativo e múltiplas experiências e workshops realizados ao longo dos anos.

<http://tlearning.t-t.pt/>



**kit MICRO  
ELETRÓNICA**



kit Papercraft  
**SÉRIE ANIMAIS**



kit Papercraft  
**SÉRIE MANDALAS**



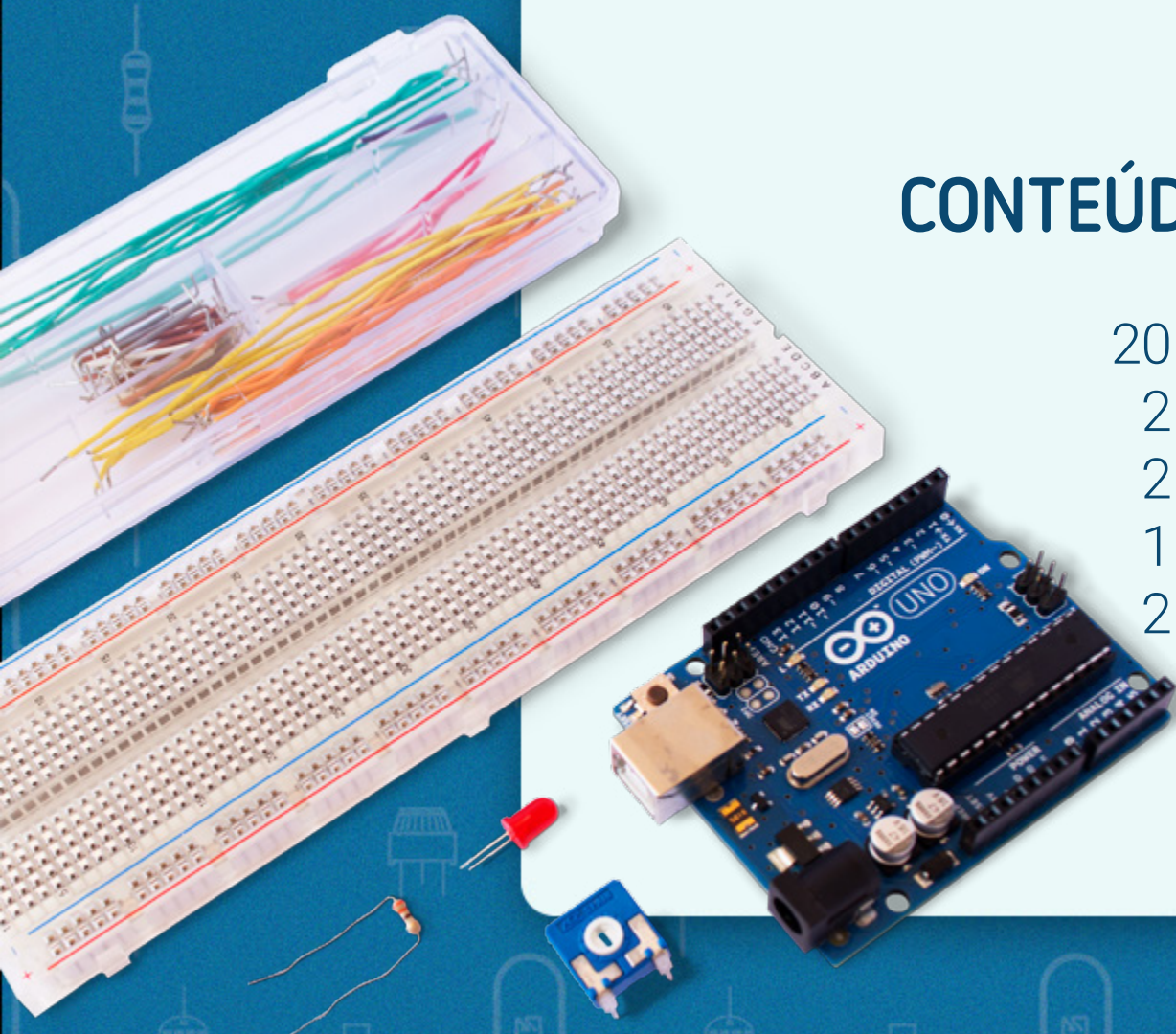
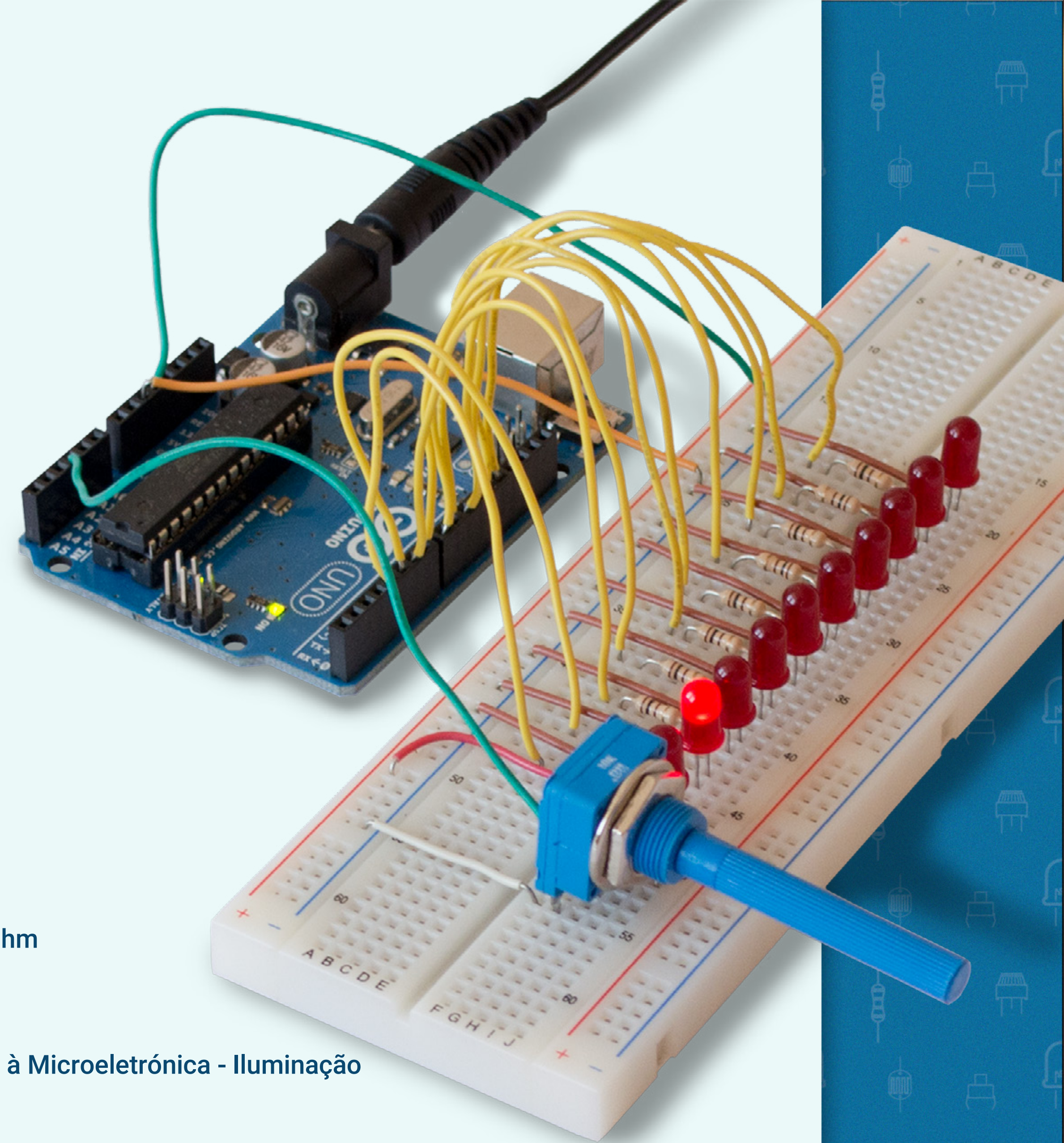
# kit MICROELETRÓNICA

O ARDUINO é uma plataforma de hardware e software open-source de desenvolvimento na área da eletrónica que permite a qualquer pessoa desenvolver os seus próprios projetos interativos.

**INCLUI UM MANUAL COM 6 EXPERIÊNCIAS**

## CONTEÚDO

- |                      |  |
|----------------------|--|
| 20 LEDs              | 10 Resistências 220 ohm                            |
| 2 Potenciômetros     | 1 Arduino  |
| 2 Botões do Pressão  | 1 Breadboard                                       |
| 1 LDR                | 1 Cabo USB   |
| 2 Resistências 1 ohm | 1 Manual Introdução à Microeletrónica - Iluminação |



# kit Papercraft SÉRIE ANIMAIS

8 figuras fantásticas para montar e descobrir. O teu primeiro projeto de electrónica. Depois de se montarem as peças, liga-se o LED à pilha e a magia acontece. Pedra, papel e tesoura é tão coisa do passado... em pleno século XXI temos, claro: LED, papel e tesoura!



## CONTEÚDO

- 8 Folhas de papercraft
- 8 LEDs
- 8 Pilhas
- 8 Autocolantes



## kit Papercraft

# SÉRIE MANDALAS

8 extraordinárias Mandalas, que pode construir e colorir ao seu gosto. Relaxe e inspire-se. Viva momentos de meditação e contemplação aliando a arte-terapia ao entretenimento. Depois de pintadas, construídas e iluminadas, as Mandalas servem como um excelente ornamento para a sua casa. Complete a sua meditação observando a sua mandala fisicamente numa estrutura tridimensional.

### CONTEÚDO

- 8 Folhas de papercraft
- 8 LEDs
- 8 Pilhas
- 8 Autocolantes





# talents & treasures

---

MORADA

**Talents & Treasures**

**Rua Luís de Camões, nº 64 - 4º Piso**

**3750 - 159 Águeda, Portugal**

TELEFONE

**965 155 101**

**234 180 150**

ONLINE

**[www.t-t.pt](http://www.t-t.pt)**

**[info@t-t.pt](mailto:info@t-t.pt)**